



Overloper in actie

Materiaal:

1 bank – pylonen – 1 of 2 lintjes voor de afpakker(s)
voor elk kind een stick en bal

Overloper

Dribbel met de bal naar de overkant zonder dat de afpakker de bal van je afpakt. Als dat lukt dribbel je via het sluipeggetje aan de zijkant terug en probeert het opnieuw. Als jouw bal wordt afgepakt, ben jij de nieuwe afpakker.

Niveaus afpakker

- a – staat stil en doet geen pogingen de bal af te pakken
- b – loopt in de loopbaan van de overlopers maar krijgt de bal alleen door toeval.
- c – richt zich op 1 kind en pakt de bal af
- d – drijft overlopers naar een kant en pakt de bal af
- e – bedreigt meerdere overlopers en maakt schuinbewegingen om de bal te veroveren

Niveaus overlopers

- a – loopt over zonder naar de afpakker te kijken
- b – kiest een positie aan de zijkant en loopt over zonder naar de afpakker te kijken
- c – loopt over als de afpakker uit positie is of met een andere looper bezig is
- d – als c en schermt de bal goed af
- e – als d en maakt schijnbewegingen om de afpakker de verkeerde kant op te sturen

1

Via het sluipeggetje terug



Met 2 afpakkers

