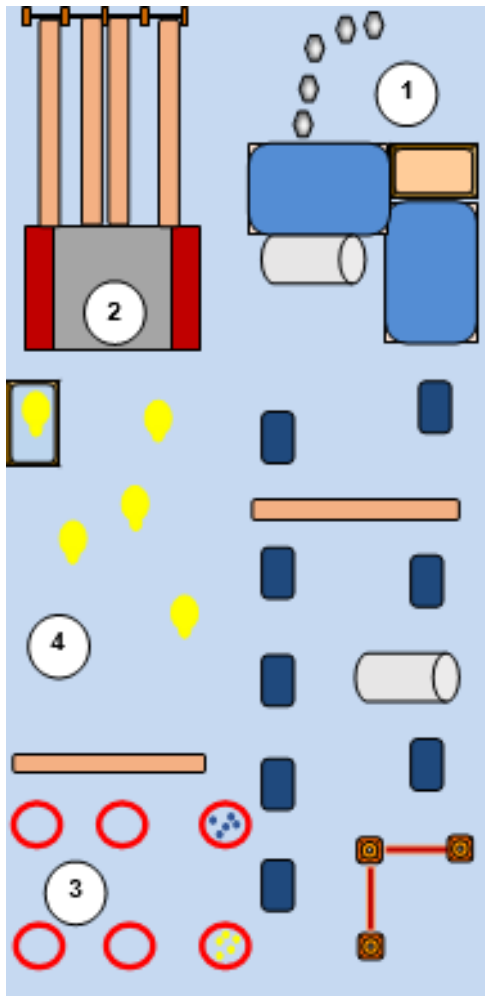


Vak 1 Bobbelbaan – klimmen

Vak 3 De kip en het ei

Vak 2 Klimmen – glijden en rollen

Vak 4 Ballonnen



Algemeen (overkoepelende doelen)

ZC 1.1 intrinsieke belangstelling om speels diverse nieuwe bewegingssituaties te verkennen

SF 1.5 passen hun handelen aan in functie van de veiligheid en vermogens van anderen

GVL 3.1 behouden de natuurlijke vitaliteit en bereidheid om fysieke inspanning te leveren

GVL 3.2 ontwikkelen voldoende KLUS, coördinatie, evenwicht en spierspanning



### Motorische competenties

MC6 Groot-motorische bewegingsproblemen oplossen gericht op stabiliteit en voortbewegen en daarbij materialen en voorwerpen hanteren binnen de verschillende bewegingsthema's

- MC 6.32 verplaatsen zicht behendig via verschillende loopvormen en passen hun tempo en loopstijl aan aan de afstand
- MC 6.40 overschrijden met handensteun een toestel of partner en landen in evenwicht
- MC 6.43 verplaatsen zich ononderbroken of overschrijden lage hindernissen

### Motorische competenties

MC6 Groot-motorische bewegingsproblemen oplossen gericht op stabiliteit en voortbewegen en daarbij materialen en voorwerpen hanteren binnen de verschillende bewegingsthema's

- MC 6.1 bewaren en herstellen hun evenwicht bij houdingen en verplaatsingen op een stabiel en onstabiel vlak
- MC 6.2 maken snelheid op rollend en/of glijdend materiaal om in balans deze snelheid te behouden of te versnellen
- MC 6.30 kruipen en klauteren

### Motorische competenties

MC1 Zelfredzaam functioneren in kindgerichte bewegingssituaties

- MC 1.1 selecteren de belangrijkste zintuigelijke impuls(en) in ene bewegingscontext om een adequaat (juist, vlug, beheerst) bewegingsantwoord te selecteren:
  - Snel reageren op auditieve, visuele en tactiele signalen
  - Afstanden inschatten t.o.v. objecten onderling en t.o.v. zichzelf en anderen, diepte- en breedtezicht

### Motorische competenties

MC6 Groot-motorische bewegingsproblemen oplossen gericht op stabiliteit en voortbewegen en daarbij materialen en voorwerpen hanteren binnen de verschillende bewegingsthema's

- MC 6.4 houden een voorwerp opwaarts tikkend, toetsend, slaand in beweging (bv. tikkend hoog houden, opwaarts slaan, jongleren met ballonnen, doeken en ballen)