

## Niveaus voor de loper

- Ontwijkt de tikker niet.
- a Ontwijkt de tikker, maar doet geen poging te verlossen.
- b Let niet alleen op de tikker, maar probeert ook de kinderen in het hok te verlossen als de tikker weg is.
- c Gooit de verlosbal alleen over bij oogcontact.
- d Verlost van veraf of dichtbij, afhankelijk van de plek van de tikker.
- e Kiest het juiste moment voor een snelle verlosactie (inlopen).
- f Als niveau d en e, en maakt gebruik van schijnbewegingen.

Leerkracht	
Datum	
Groep	
Bijzonderheden (o.a. afwezige kinderen)	

Namen	-	a	b	c	d	e	f	Bijzonderheden
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								
28								